



Regles / comment jouer

## Comment participer ?

Sur le discord présentes-toi et indique si tu veux jouer solitaire ou si tu souhaites rejoindre une équipe.

Si tu souhaites jouer seul : il faudra créer une équipe avec son châssis, son moteur , et sa livrée/décoration .

La décoration peut être faite par toi ou par quelqu'un de la ligue.

Si tu souhaites rejoindre une équipe déjà existante:

Il faut demander au pilote qui court dans l'équipe en question puisqu'il est lui même manager de celle ci .

Il t'indiquera s'il accepte ou non .



## Voici le principe du jeu

Ce sont des IA qui jouent pour toi , le but est de lui fournir le meilleur réglage pour la course a venir.

Pour cela tu peux lui indiquer :

Les **pneus** a utiliser en course

Les Réglages **d'appui aérodynamique**

Les Réglages de longueur de **boite de vitesse**

Et enfin quel **moteur** il utilisera pour la course.

En fonction de cela ton pilote ira plus ou moins vite, et fera plus ou moins d'arrêt.

Tu ne peux pas interagir durant la course avec l'IA.

Les courses son transmissent en direct sur youtube, et commentées.

Tout les résultats des courses, classement, historique, sont visibles sur le site du championnat .



## Déroulement du jeu

Il y a deux semaines en moyenne entre chaque course .

Durant le jeu tu vas envoyer en tout 3 fois les réglages

Pour le pilote :

1x pour les essais libres 1

1x pour les essais libres 2

1x pour la qualification/course (cumulé)

Après chaque séances, le resultat est affiché sur le serveur discord , avec les temps généraux ainsi que les temps par secteur.

**SÉANCE ESSAIS LIBRE 1** : 60mn

La séance 1 se déroule le Samedi ,6 jours avant la course.

**SÉANCE ESSAIS LIBRE 2** : 60mn

La séance 2 se déroule le Mardi , 3 jours avant la course.

**QUALIFICATIONS** : 30mn

La qualification se déroule le meme jour que la course à 20:00

**COURSE** : 1h10 environ

Le vendredi soir vers 20h30



## Que dois je envoyer?

Tu dois envoyer dans le channel de ton équipes les infos suivantes :

Aileron avant : faible/moyen-faible/moyen/moyen-fort/fort

Aileron Arriere : faible/moyen-faible/moyen/moyen-fort/fort

Boite de vitesse : courte / moyenne / longue

Pneus utilisés\* : Tendre / moyen / dur

Moteur utilisés\* : A B C

\*ces réglages ne sont pris en compte que pour la course et les qualifications. En essais libre tout le monde utilise un moteur à 100% de performances et des pneus tendres.

**Attention de bien envoyer à temps les réglages au risque qu'ils ne soient pas pris en compte sinon.**

Si un réglage n'est pas envoyé , le pilote utilisera le setup "par défaut" c'est à dire moyen/moyen/moyen et le moteur C.



## Explications diverses

Chaque équipe en debut de saison doit **choisir une base de monoplace** .

Si la saison choisie est la saison 2000 par exemple, les chassis disponibles seront ceux de la meme saison (McLaren, Ferrari etc..)

Les chassis n'ont aucune influence sur la performance et ne sont que de la 3D.

Il faut ensuite **choisir son moteur** pour l'année.

Chaque moteur a des caractéristiques differentes d'un autre. Un moteur peut par exemple etre plus rapide en ligne droite mais accélérer moins, et vice versa.

Un moteur peut etre lent globalement , mais très léger , à l'inverse de moteurs plus puissants mais plus lourds.

Durant la saison il y a 3 moteurs disponibles , les moteurs s'usent après chaque courses , le rendant de moins en moins Performant. Si tu a les moyens tu peux le reparer en parti.

En début d'année tout les équipes demarrent avec plus ou moins d'argent selon leur année précédentes.

Plus elles finissent haut plus elles pourront acheter de moteurs en bon état pour la saison suivante .

## Explications diverses

Après avoir choisir les moteur et la monoplace,

Il faut faire la **décoration de la livrée**.

Pour cela il faut respecter quelques regles :

Les sponsors doivent être de la période durant laquelle se déroule la saison à environ 2 années pret .

Par exemple :

Saison 1990 , les sponsors doivent exister entre 1988 et 1992.

Pas de restriction sur l'alcool ou le Tabac. Mais une restriction sur la quantité de sponsors selon le palmares de la saison précédente.

Une nouvelle equipe n'aura donc pas beaucoup de sponsor, ainsi qu'une petite équipe de fond de tableau . Alors qu'une équipe championnat aura le droit a plus de sponsors.

Les sponsors n'influencent en rien le budget des équipes, Ils ne sont que décoratifs.

### Besoin de plus d'infos?

Il faut consulter le book sur le site du championnat qui detaille les moteurs, les 107% et autres subtilités.



